



Medien einbinden

Inhalt

1 Medien einbinden.....	3
2 Definition der Medientypen	4
3 Options-Argumente	5
4 Ein Bild einbinden	7
4.1 Bild einbinden mittels Medien-Icon.....	7
4.2 Bild einbinden mittels Syntax-Befehl	8
5 Beispiel für das Einbinden eines YouTube-Videos	10

1 Medien einbinden

Neben der reinen Textdarstellung bietet Commsy die Möglichkeit, multimediale Inhalte darzustellen. Diese multimedialen Inhalte lassen sich mit einer leicht verständlichen Schreibweise (Syntax-Befehlen) oder über Medien-Icons einfügen.

Zu den multimedialen Inhalten gehören:

- Bilder
- Flash-Animationen
- Videos
- Internet-Links
- MP3-Dateien
- Links zu anderen Commsy-Einträgen
- Download-Links angehängter Dateien
- ZIP-Dateien

Um multimediale Inhalte einzubinden, haben Sie 2 Möglichkeiten:

a) Sie verwenden Syntax-Befehle um Medien einzubinden

(:Medien-Typ Quelldatei-Angabe Options-Argumente:)

b) Sie verwenden die Medien-Icons im Editor um Medien einzubinden.

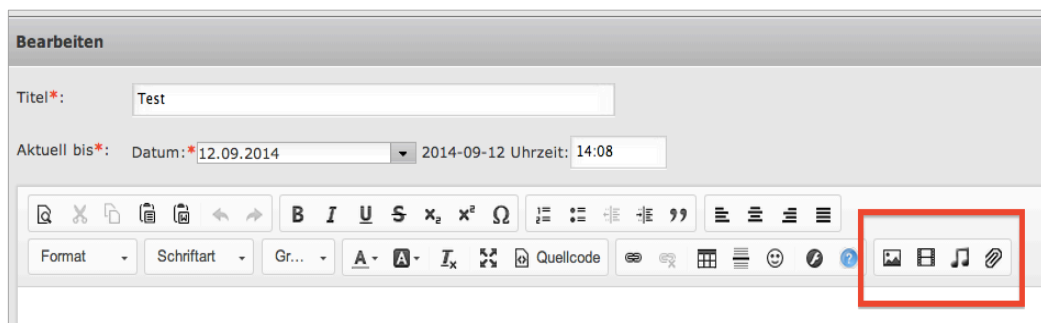


Abb. 1: Medien-Icons

2 Definition der Medientypen

Damit Sie wissen, welchen Medientyp Sie verwenden müssen, finden Sie in der nachfolgenden Tabelle eine Definition zu jedem Medientyp.

Medientyp	Definition
image	Alle webfähigen Bild-Dateiformate
file	Dateien aller Art
item	Ein Link auf ein Material
link	Verlinktes Wort
wmplayer	Datei im Windows-Media-Player-Format
quicktime	Videos im Quicktime-Format
flash	Videos im Flash-Format
youtube	URL-Links der Videoplattform YouTube
Mp3-Datei	Musikdateien im Mp3-Format
vimeo	URL-Links der Videoplattform Vimeo
zip	ZIP-Dateiformat

3 Options-Argumente



Falls keine Optionsargumente benötigt werden, können diese auch weggelassen werden.

Beim Einfügen von multimedialen Inhalten haben Sie die Möglichkeit Options-Argumente anzugeben. Options-Argumente ermöglichen es beispielsweise, Bilder an eine bestimmte Position zu platzieren.

In der nachfolgenden Tabelle finden Sie alle verfügbaren Options-Argumente und welcher Datentyp welche Options-Argumente unterstützt:

Einbinden von Medien – mögliche Parameter und Argumente														
(:link	(:item	(:file	(:image	(:wmp	(:quicktime	(:flash	(:youtube	(:mp3	(:vimeo	(:zip			zusätzliche Angaben	Bedeutung
Quelldatei-Angaben														
•	•	•	•	•	•	•*	•	•		•			http://www.url.de/ dateiname.ext	externe Datei aus dem Internet
•	•	•	•	•	•	•				•			dateiname.ext	angehängte Datei
Options-Argumente														
	•	•											newwin	Ein Klick darauf öffnet das Link- Ziel in einem neuen Fenster
•	•	•								•			text=„Text“	angezeigte Beschriftung des Links
•	•	•								•			text=„langer Text“	Beschriftung, mehr als ein Wort
			•	•	•	•	•	•	•				rfloat	Textfluss mit Bild rechts
			•	•	•	•	•	•	•				lfloat	Textfluss mit Bild links
			•										alt=„Text“	Beschriftung des Links (bei angezeigten Bildern unsichtbar)
			•										alt=„langer Text“	Beschriftung, mehr als nur ein Wort
			•	•	•	•	•*	•	•*				width=„Zahl“	Breite in px
			•	•	•	•	•*	•	•*				height=„Zahl“	Höhe in px
				•	•	•		•					play=true	sofort mit dem Abspielen beginnen
							•						FILM-ID	ID aus URL (z. B. http://de.youtube.com/watch?v=FILM-ID)

* Hinweis: Es müssen immer beide Größenangaben (width, height) gemacht werden, wenn die Standardgröße verändert werden soll.

TEX-Formeln

Mathematische Formeln nach dem Tex-Standard können nun wie folgt eingebunden werden (Achtung: Statt des § ein \$ nehmen):

- $\{ \$ FORMEL \$ \}$ -> FORMEL im Text
- $\{ \$ \$ FORMEL \$ \$ \}$ -> FORMEL als eigener Absatz

Als FORMEL kann nahe zu alles genutzt werden, was Tex an (einfachen) mathematischen Formeln hergibt, siehe: <http://www.math.union.edu/~dpvc/jsMath/>

4 Ein Bild einbinden

Alle in einem Internet-Browser darstellbaren Bilddatei-Formate können im Commsy eingebunden werden.

4.1 Bild einbinden mittels Medien-Icon

Der Editor bietet Ihnen die Möglichkeit, Bilder ohne Syntax-Befehle einzubinden.

Das Einbinden mittels Medien-Icon bietet die gleichen Einstellungsmöglichkeiten wie das Einbinden mittels Syntax-Befehl.

So binden Sie Bilder mittels Medien-Icon ein:

1. Erstellen Sie einen neuen Eintrag oder bearbeiten Sie einen bereit erstellten Eintrag.
2. Klicken Sie auf das Medien-Icon „Bild einfügen“.
✓ Das Fenster „Bild-Eigenschaften“ erscheint.

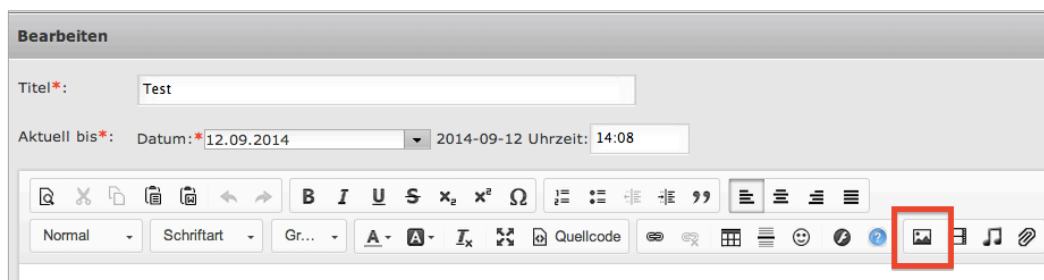


Abb. 2: Medien-Icon „Bild einfügen“

3. Laden Sie das gewünschte Bild entweder als Bild-Datei oder als URL-Link hoch.
4. Klicken Sie auf den Button „OK“.
✓ Das Bild wird im Editor dargestellt.

Weiter auf der nächsten Seite

So ändern Sie die Bild-Eigenschaften im Nachhinein:

1. Bearbeiten Sie den bereits erstellten Eintrag.
2. Klicken Sie mit der rechten Maus-Taste auf das Bild und wählen Sie „Bild-Eigenschaften“ aus.
 - ✓ Das Fenster „Bild-Eigenschaften“ erscheint.
3. Ändern Sie die gewünschten Eigenschaften.
4. Klicken Sie auf den Button „OK“.
 - ✓ Die Bild-Eigenschaften sind geändert.

4.2 Bild einbinden mittels Syntax-Befehl



Bilder werden automatisch auf ein passendes Format verkleinert, werden jedoch mit einem Klick auf das Bild in Originalgröße angezeigt.

- ▶ Um Bilder ohne Optionsargument einzubinden, verwenden Sie folgende Syntax:
(:image „Name des Bildes“ „Datei-Endung“:)
- ▶ Um Bilder mit Optionsargumente einzubinden, verwenden Sie folgende Syntax:
(:image „Name des Bildes“ „Datei-Endung“ „Optionsargument“:)



Bilder aus dem Internet können direkt mit der URL eingebunden werden.
Dafür geben Sie bei „Name des Bildes“ einfach die URL an.

So binden Sie Bilder mittels Syntax-Befehl ein:



Das Bild wird an der Stelle eingebunden, an der auch der Syntax-Befehl steht.

1. Erstellen Sie einen neuen Eintrag oder bearbeiten Sie einen bereit erstellten Eintrag.
 2. Geben Sie den entsprechenden Syntax-Befehl an die gewünschte Stelle im Editor ein.
 3. Klicken Sie auf den Button „Änderung speichern“ bzw. „Neuen Eintrag erstellen“.
- ✓ Das Bild ist an der gewünschten Stelle eingebunden.



Um alle wichtigen Syntax-Befehle angezeigt zu bekommen, klicken Sie neben den Medien-Icons auf das Icon „Formatierungsmöglichkeiten“. (Weißes Fragezeichen in blauem Kreis)

5 Beispiel für das Einbinden eines YouTube-Videos



Die FILM-ID des URL-Links ist immer die Zeichenfolge nach dem Ist-Gleich-Zeichen (=).
https://www.youtube.com/watch?v=uU9n_9Sy00c

Nachfolgend finden Sie ein exemplarisches Vorgehen, um ein YouTube-Video einzubinden.

Als exemplarisches YouTube-Video wird folgender Link verwendet:

https://www.youtube.com/watch?v=uU9n_9Sy00c

So binden Sie ein YouTube-Video ein:

1. Erstellen Sie einen neuen Eintrag oder bearbeiten Sie einen bereits bestehenden Eintrag.
2. Geben Sie an Ihre gewünschte Stelle folgenden Syntax-Befehl ein:
 (:youtube aqkTREYt14c :)
3. Klicken Sie auf den Button „Änderung speichern“ bzw. „Neuen Eintrag erstellen“.